

HERZLICH WILLKOMMEN!

## HERZLICH WILLKOMMEN ZUR "DIE SCHLACHT UM MITTELERDE2: AUFSTIEG DES HEXENKÖNIGS" -MODIFIKATION THE BATTLE FOR NUMENOR

MIT DIESER EINZIGARTIGEN MOD WIRD ES EUCH ERMÖGLICHT, DAS MYSTISCHE VOLK DER NUMENORER IN DEN KRIEG ZU FÜHREN. ERLEBE DIE EDLEN VORFAHREN GONDORS WIE NIE ZUVOR MIT ALTVORDEREN HELDEN AUS DEM SILLMARILLION UND NEUEN SOLDATEN NUMENORS. ZUSÄTZLICH ERWARTEN EUCH BEI DEN ANDEREN VÖLKERN NEUE HELDEN, NEUE EINHEITEN UND VIELE WEITERE DETAILS. DIESE MODIFIKATION HAT DAS ZIEL, DAS LEBEN MITTELERDES MEHR IN DEN VORDERGRUND ZU BRINGEN UND DIE VERSCHIEDENEN VÖLKER VIELSEITIGER ZU MACHEN. AUF DEN NACHFOLGENDEN SEITEN WERDEN EINIGE DER NEUHEITEN MIT SCREENS UND TEXTEN NÄHER ERLÄUTERT.

## ZWERGE

## HELDEN

THORIN III STEINHELM, DER SOHN KÖNIG DAINS.

THORIN III STEINHELM WURDE NACH DEM TOD KÖNIG DAINS DER KÖNIG VOM FREBOR UND VERTRIEB ZUSAMMEN MIT BARD DIE RESTLICHEN ORKS AUS DEM FREBOR.

THORIN III IST IM MOD DER ANFÜHRER DER BESTIENREITER AUS DEM FREBOR, ER WAR DER ERSTE, DER EINE DER WILDEN BESTIEN IM FREBOR BEZWUNGEN HAT UND SIE ALS REITTIER ZÄHMTE. THORIN HAT IM MOD MEHRERE FÄHIGKEITEN, UNTER ANDEREM KANN ER AUF EINE DER GENNANTEN BESTIEN STEIGEN. ER HAT EINE FÜHRERSCHAFT, DIE SEINE REITER AUS DEM FREBOR STÄRKT, ABER AUCH NUR DIESE! THORIN III FAND IM GROSSEM SCHATZ GLAURUNGS SEINEN KLEINEN EIGENEN, EINEN ELBENDOLCH, ANSCHEINEND EINEN DER NOLDOR, AUCH DIESEN KANN ER BENUTZEN, ER WIRD DADURCH DEUTLICH STÄRKER. AUSSERDEM KANN ER MIT SEINEN REITERN IN DIE SCHLACHT ZIEHEN, DIESE FÄHIGKEIT MACHT ALLE BESTIENREITER IN SEINER NÄHE FÜR KURZE ZEIT UMBESIEGBAR!

BEORN, ANFÜHRER DER BEORNINGER.

BEORN LEBT ALLEINE MIT SEINEN BEORNINGERN IN DEN TÄLERN DES ANDUINS ZWISCHEN DEM NEBELGEBIRGE UND DEM DÜSTERWALD. BEORN IST EIN FREUND ALLER TIERE, DOCH EINE BESONDERE NEIGUNG HAT ER ZU BÄREN. VON GANDALF WIRD ER ALS „PELZWECHSLER“ BEZEICHNET. DIESE BESCHREIBUNG IST DURCHAUS ZUTRFFEND, DA ER SICH IN EINEN BÄREN VERWANDELN KANN. AUCH BEORN HAT IN DER MODIFIKATION MEHRERE FÄHIGKEIT. SO KANN BEORN EINEN SEINER TIERBEGLEITER BESCHWÖREN, DER NICHT VON BEORNS SEITE WEICHT. AUCH KANN BEORN WIE OBEN SCHON ERWÄHNT SEINE GESTALT IN EINEN BÄREN WECHSELN. BEORN KANN ABER AUCH MEHRERE TIERE ZU SEINER HILFE BESCHWÖREN, FALLS ER IN EINE NOTLAGE GERÄT. WENN BEORN LANGE GENUG AUF DEM SCHLACHTFELD GEKÄMPFT HAT KANN ER SEINE GANZE WUT AUF DEN GEGNER ÜBERTRAGEN UND ALLE GEGNER IN DER NÄHE WEGSCHLEUDERN!



# EINHEITEN

## BESTIENREITER AUS DEM FREBOR

DA DIE ZWERGE BISHER NUR EINE BESCHRÄNKTE KAVALLERIE HATTEN, HABEN SIE NUN EINE RICHTIGE KAVALLERIE BEKOMMEN, DIE BESTIENREITER. THORIN IST DER ANFÜHRER DER BESTIENREITER, ER WAR DER ERSTE DER EINE DER BESTIEN ZÄHMTE. DIE BESTIEN KOMMEN URSPRÜNGLICH AUS MORDOR, DORT WERDEN DIESE GESCHLACHTET UND MIT DEM FLEISCH, DAS NICHT SEHR GUT SCHMECKT, WERDEN DIE ORKS VERSORGT. DIE ZWERGE SAHEN EINEN ANDEREN SINN IN DIESEN BESTIEN UND ZÄHMTE DIESE, WIE OBEN ERWÄHNT. DIE BESTIENREITER SIND ALLERDINGS NICHT SO SCHNELL WIE ANDERE KAVALLERIEEINHEITEN, DAFÜR SIND SIE ABER DEUTLICH BESSER GEPANZERT UND AUCH STÄRKER BEWAFFNET. DA DIE BESTIEN NOCH NICHT LANGE GEZÄHMT WERDEN, GIBT ES FÜR DIE BESTIENREITER KEINEN BANNERTRÄGER, SIE KÖNNEN ALLERDINGS TROTZDEM LEVELN.



## MENSCHEN AUS THAL

DIESE MENSCHEN SIND DIE WOHL DEN ZWERGEN AM NÄHESTEN STEHENDEN. DIE MENSCHEN AUS THAL KÄMPFTEN ZUSAMMEN MIT DEN ZWERGEN UM DEN EINSAMEN BERG, AM ENDE GEWANNEN SOWOHL ZWERGE, ALS AUCH MENSCHEN, SEIT DIESER SCHLACHT SIND DIE MENSCHEN AUS THAL DIE WOHL MÄCHTIGSTEN VERBÜNDETEN DER ZWERGE. DIE MENSCHEN AUS THAL TRETEN IN DER MOD IN DREI VARIANTEN AUF, DEN BOGENSCHÜTZEN, DEN SCHWERTKÄMPFER UND DEN DRACHENTÖTER, DIE MIT EINER BEEINDRUCKENDEN HELLEBARDE BEWAFFNET SIND. ALLE DREI VARIANTEN KÖNNT IHR AUF DEN BILDERN SEHEN.



# NUMENOR

## HELDEN

ELROS, BRUDER ELRONDS UND ERSTER NUMENORER. ELROS IST DER SOHN EARENDILS, NACHDEM DIESER GEN WESTEN GESEGELT WAR UM DIE WELT VOR DEM SCHRECKEN MORGOTHS ZU SCHÜTZEN, HATTE DIESER ZWEI KINDER, ELROND UND ELROS. DA DEREN ELTER MENSCH UND ELB WAREN ERLAUBTEN IHNEN DIE VALAR AUSZUSUCHEN ALS WELCHE GESTALT SIE WEITERLEBEN WOLLTEN: ELROND ENTSCHIED SICH FÜR DAS UNENDLICHE LEBEN ALS EIN ELB, ELROS JEDOCH ENTSCHIED SIE FÜR DAS LEBEN ALS MENSCH, DOCH DA SEIN VATER SO GROSSE TATEN VOLLBRACHT HATTE, WURDE ELROS AN SEHR LANGES LEBEN GEGEBEN. AUSSERDEM EINEN GROSSE INSEL INMITTEN DES OZEANS, NUMENOR. ELROS ZOG MIT AUSGEWÄHLTEN MENSCHEN NACH NUMENOR, AUCH DIESEN WURDE DAS LÄNGERE LEBEN GEGÖNNT, DOCH BEIWEITEM NICHT SO LANGE WIE ELROS. DAMIT WAREN DIE NUMENORER GEBOREN. ELROS IST IN DER MODIFIKATION DER WOHL MÄCHTIGSTE HELD NACH SAURON UND GALADRIEL. ER KANN MEHRERE GEGNER GLEICHZETIG ANGREIFEN UND MACHT ERSTAUNLICH VIEL SCHADEN. ER KANN NACH LANGEM KÄMPFEN DIE MACHT DER PALANTIRI, DIE MAGISCHEN STEINE DER NUMENORER, ENTFESSELN. DURCH DIESEN WIRD ALLES IN SEINER UMGEBUNG BIS AUF JEDEN MANN GETÖTET, ALLERDINGS AUCH EIGENEN EINHEITEN.



VARDAMIR NOLIMON, SOHN ELROS' . EIGENTLICH WAR ER DER RECHTMÄSSIGE NACHFOLGER ELROS' , DOCH DURCH ELROS' SEHR LANGES LEBEN, HÄTTE VARDAMIR DEN THRON NUR IN EINEM SEHR HOHEM ALTER BESTEIGEN KÖNNEN, DESWEGEN VERZICHTET ER AUF DAS SZEPTER UND GAB ES AN SEINEM SOHN WEITER. WEGEN DIESEM FREIGNISS SIEHT VARDAMIR IN DER MODIFIKATION NICHT WIE EIN KÖNIG AUS, SONDERN EHER WIE EIN WALDLÄUFER, ER KANN SICH GESCHICKT TARNEN, DAS SOGAR BEIM LAUFEN! ER IST EIN GESCHICKTER BOGENSCHÜTZEN, KANN ABER AUCH ZUM SCHWERT WECHSELN, DOCH DER BOGEN IST SEINE WAFFE. AUF HÖHEREN LEVEL KANN ER SEHR SCHNELL AUF EINEN FLECKEN SCHIESSEN, WODURCH KAUM EIN FEIND IN DIESEM BEREICH ÜBERLEBT.



TAR-AMANDIL, SOHN VARDAMIR NOLIMONS.

TAR-AMANDIL IST DAMIT DER ZWEITE RICHTIGE KÖNIG NUMENORS, DAHER TRÄGT ER AUCH EINE KÖNIGLICHE RÜSTUNG, DIE SPÄTER SOGAR NOCH EINMAL VERSTÄRKT WIRD. TAR-AMANDIL BEKAM DAS SZEPTER DURCH DAS OBEN ERWÄHNT EREIGNIS NUR KURZ NACH DEM TOD SEINES GROSSVATERS ELROS. TAR-AMANDIL STEHT IM MOD DEN VALAR SEHR NAHE, BESONDERS MANWE, DEM BESCHÜTZER NUMENORS. ER STIEG HÄUFIG AUF DEN MENELTARMA, EINEN BERG AUF DEM DER TEMPEL MANWES STAND, IM DORT DIE ZEUGEN MANWES, RIESIGE ADLER, ZU BEOBACHTEN. DESHALB KANN TAR-AMANDIL AUCH EBEN SO EINEN BESCHWÖREN.



TAR-ELENDIL, SOHN TAR-AMANDILS.

TAR-ELENDIL WIRD ALS „ENTDECKER“ UNTER DEN NUMENORER BEKANNT, ER WAR DER ERSTE KÖNIG, DER SCHIFFE NACH MITTELERDE FAHREN LIES UM DESSEN KÜSTEN ZU BESIEDELN. ER BESITZT EINEN DER SCHÄTZE NUMENORS, DRAMBORLEG, DIE AXT TUORS, DIE SELBST EIN SCHWERT SPALTEN KONNTE, DURCH DIESE AXT WIRD ER DEUTLICH STÄRKER. DRAMBORLEG IST EINER DER BEDEUTENSTEN SCHÄTZE NUMENORS, DIESE AXT WURDE VOM VATER EARENDILS BENUTZT UND GING DESWEGEN IN DIE SCHÄTZE NUMENORS EIN, EIN BLIEB AUCH EINER, BIS ZUM UNTERGANG NUMENORS.

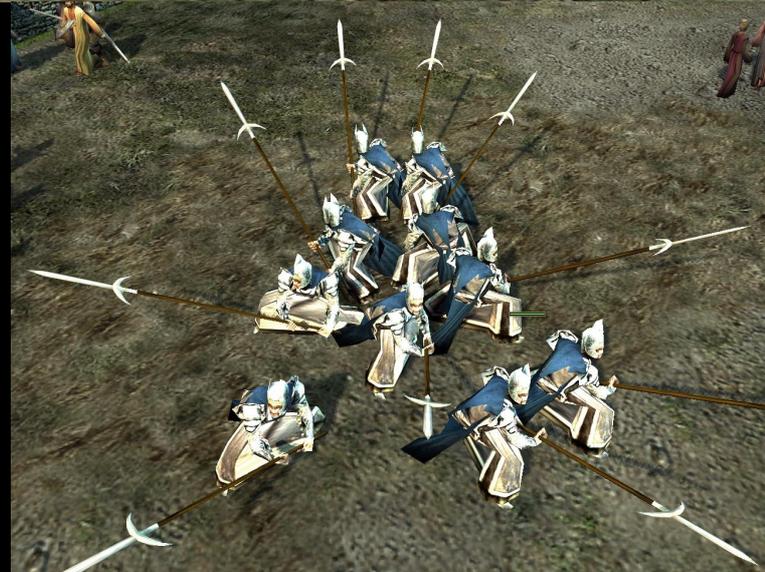


# EINHEITEN

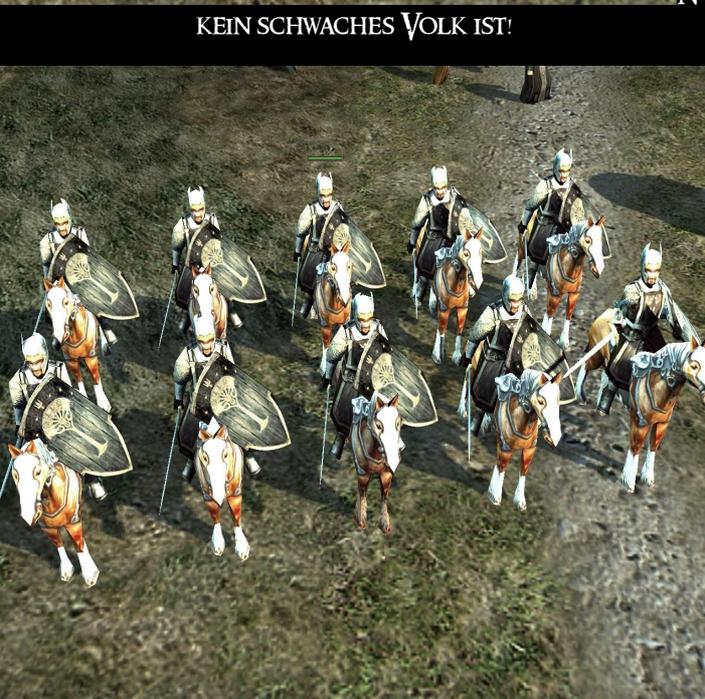
DIE NUMENORER BESITZEN WIE ALLE ANDEREN VÖLKER AUCH STANDARDEINHEITEN, SPRICH BOGENSCHÜTZEN, LANZENTRÄGER, REITER UND SCHWERTKÄMPFER, DIE NUMENOR HABEN ALLERDINGS WENIG ER EINHEITEN IN EINEM TRUPP ALS ALLE ANDEREN VÖLKER, DA AUF NUMENOR NUNMAL WENIGER MENSCHEN LEBTEN ALS ZUM BEISPIEL IN GONDOR, DAFÜR SIND DIE EINHEITEN NUMENORS DEUTLICH STÄRKER ALS ALLE ANDEREN EINHEITEN. SOWOHL IHR ANGRIFF, ALS AUCH IHRE VERTEIDIGUNG IST DEUTLICH HÖHER ALS BEI NORMALEN EINHEITEN. DURCH DIE GERINGE ANZAHL IN DEN TRUPPS, WIRD DIES WIEDER AUSGEGLICHEN,



ALLERDINGS SIND DIE EINHEITEN NUMENORS, TROTZ DER GERINGEN TRUPPENSTÄRKE, STÄRKER ALS DIE ANDEREN EINHEITEN. PROBIERT ES AUS, IHR WERDET SEHEN, DASS NUMENOR



KEIN SCHWACHES VOLK IST!



# GOBLINS

## HELDEN

DER BALROG, WOHL EINES DER MYSTISCHSTEN WESEN MITTELERDES, STEHT NUN DEN GOBLINS ALS HELD ZUR VERFÜGUNG. ER VERFÜGT ÜBER DIE SELBEN FÄHIGKEITEN, WIE DER ZU BESCHWÖRENEN BALROG, ALLERDINGS IST DER BALROG SCHWÄCHER ALS DER BESCHWORENE. DER BALROG KANN MIT SEINER FLAMMENPEITSCHE DIE FEINDE AUFSCHNEIDEN. MIT EINEM BRUTALEM SCHREI KANN ER SEINEN FEINDEN DAS FÜRCHTEN LEHREN UND SIE VERSCHEUCHEN. WENN DER BALROG SEINE WUT BÜNDELT UND SICH ANZÜNDET, KANN ER FAST JEDEN FEIND MIT WENIGEN SCHLÄGEN VERNICHTEN. DIE WOHL STÄRKSTE FÄHIGKEIT DES BALROGS IST DAS ANZÜNDEN EINES GROSSEN GEBIETES, WODURCH FAST ALLE EINHEITEN VERBRENNEN.



BOLG IST DER SOHN AZOGS UND KANN IN DIESER MIT NUN MIT SEINEM VATER IN DIE SCHLACHT ZIEHEN. BOLG IST EINER DER BESTEN HEERFÜHRER, DEN DIE GOBLINS JE GESEHEN HABEN. AZOG WURDE IN DER SCHLACHT VON AZANULBIZAR VON KÖNIG DAIN ERSCHLAGEN, DIES IST WOHL DER GRÖSSTE GRUND, WARUM BOLG NUN RACHE AN DEN ZWERGEN UND AUCH AN KÖNIG DAIN NEHMEN WILL. BOLG IST IN DER MOD DER TROLLBEZWINGER, ER KANN IN DER MOD AUF EINEN TROLL REITEN UND WIRD DADURCH DEUTLICH STÄRKER. BOLG KANN AUCH MIT EINEM MESSER SEINE FEINDE ABWERFEN, WELCHE DADURCH EINEN HOHEN SCHADEN ERLEIDEN.

SMAUG, DER WOHL BERÜHMTESTE DRACHE MITTELERDES, WIRD NUN AUCH IN DER MOD EINGEFÜHRT. SO WIE ER IN MITTELERDE EINER DER STÄRKSTEN LEBEWESEN WAR, IST ER ES AUCH IN DER MODIFIKATION. SMAUG IST DER DRACHE AUS DEM „KLEINEM HOBBIT“, DESSEN SCHATZ BILBO UND DIE ZWERGE EROBERN WOLLTEN. SMAUG WURDE VON BARD GETÖTET, NACHDEM SMAUG VERSUCHT HATTE DIE STADT THAL, DIE VOR DEM EINSAMEN BERG LIEGT, IN DEM ER HAUSTE, ZU ZERSTÖREN. SMAUG HAT IN DER MOD MEHRERE FÄHIGKEITEN, SO KANN ER AM BODEN UND IN DER LUFT KÄMPFEN, BEIDES MIT SEINEN VOR- UND NACHTEILEN. EINE ANDERE FÄHIGKEIT IST, DASS ER BEIM ANGRIFF VON GEBÄUDEN IMMER EINE BESTIMMTE ZAHL AN ROHSTOFFEN BEKOMMT. ER KANN EINEN FEUERBALL AUF SEINE FEINDE VERSCHIESSEN UND SO VON WEITEM TÖTEN. ER KANN AUCH EIN GROSSES GEBIET IN FLAMMEN STECKEN UND SOMIT ALLE FEINDE DORT VERBRENNEN.



URKBRUG IST EINE DER WICHTIGSTEN FIGUREN IN DER KAMPAGNE, DIESER SCHAMANE WIRD DERJENIGE SEIN, WELCHER IN DER KAMPAGNE AUS DEN GEBEINEN SMAUGS EBEN DIESEN WIEDERBELEBT UND DAMIT EINEN STARKEN VERBÜNDETEN BESCHWÖRT. DER SCHAMANE IST IN DER MOD EIN NICHT ZU UNTERSCHÄTZENDER HELD MIT EINEM SPEZIELLEM FÄHIGKEITSSYSTEM, SEINE FÄHIGKEITEN LADEN SICH SOFORT NACH, DAFÜR KOSTET IHM JEDE FÄHIGKEIT LEBEN. EINE GENAUERE BESCHREIBUNG URKBRUGS GIBT ES IM [MODDING-UNION.COM](http://MODDING-UNION.COM) FORUM.



## EINHEITEN

DIE GOBLINS BEKOMMEN IN DER MOD EINIGE NEUE EINHEITEN. EINE DER NEUE EINHEIT SIND DIE NEUE ELITE DER GOBLINS, MIT VERGIFTETEN WAFFEN KÖNNEN SICH DIE PLÜNDERNDEN WACHEN BOLGS SOGAR MIT DEN STÄRKSTEN DER NUMENORER MESSEN, DIES LIEGT AUCH DARAN, DASS DIESE ORKS HALB URUK UND HALB ORK SIND.

EINE ANDERE NEUE EINHEIT IST EIN KLASSIKER DER BÖSEN VÖLKER, EIN TROMMLER. SELBST DIE WILDESTEN EINHEITEN BRAUCHEN EIN WENIG RHYTHMUS IN DER SCHLACHT :). DER TROMMLER GOBLIN MUNTERT KÄMPFENDE EINHEITEN IN DER SCHLACHT AUF, ER GIBT EINEN EINE NICHT ZU UNTERSCHÄTZENDEN FÜHRERSCHAFT. ZUM KAMPF SOLLTE MAN DEN TROMMLER ALLERDINGS NICHT EINSETZEN, SONDER NUR ALS UNTERSTÜTZUNGSEINHEIT.



IN DER NEUEN VERSION BEKOMMEN DIE GOBLINS NUN ENDLICH EINE GERECHTE KAVALLERIE: WARGE. UND DIESE GLEICH IN ZWEI UNTERSCHIEDLICHEN VERSIONEN, DEN SCHWARZWARGEN UND DEN SCHNEEWARGEN. BEIDE EINHEITEN HABEN UNTERSCHIEDLICHE EINHEITENWERTE UND KÖNNEN MIT ZWEI UNTERSCHIEDLICHE UPGRADES BEWAFFNET WERDEN. IN FAST ALLEN WERTEN SIND DIE SCHNEEWARGE ABER AN DER OBERHAND, SIE KÖNNEN ES SOGAR MIT DER KAVALLERIE DER ANDEREN VÖLKER AUFNEHMEN. FÜR DIE SCHWARZWARGE WIRD EINE SPINNENGRUBE DER STUFE 2, FÜR DIE SCHNEEWARGE DER STUFE 3, BENÖTIGT.



## ALLGEMEINES

NUN AM ENDE DER VORSTELLUNG MÖCHTE ICH EUCH NUN NOCH ALLGEMEINE DINGE VOM MOD VORSTELLEN. ALS ERSTES KOMMT DAS „PROJECT LIVING MIDDLEEARTH“ BY *TURIN TURUMBAR* DIESES SYSTEM BEWIRKT, DASS EINHEITEN UM ALLE GEBÄUDE DER FRAKTIONEN HERUMLAUFEN, DIES SOLL DAS SPIEL LEBENDIGER MACHEN.

DAS SCHIFFSYSTEM WURDE EBENFALLS ÜBERARBEITET, DIE KI BENUTZT NUN AUCH WIRKLICH DIE SCHIFFE, AUSSERDEM WURDE DIE SCHIFFE BALANCED.

BOGENSCHÜTZEN TREFFEN NUN NICHT MEHR ZU 100%, DIES SOLL DAS SPIEL

REALISTISCHER MACHEN.

NEUE KAMPAGNE: AB VERSION 2.0 WIRD ES IN JEDER NEUEN VERSIONEN EIN KLEINER ABSCHNITT DER KAMPAGNE HINZUGEFÜGT, SODASS SPÄTESTENS IN VERSION 2.8 DIE KOMPLETTE KAMPAGNE VERFÜGBAR IST.

ERWEITERTE KI: DIE KI SOLLTE NUN DEUTLICH GESCHICKTER ANGREIFEN UND MIT DEUTLICH GRÖßEREN ARMEEN, AUSSERDEM WERDEN ALLE NEUEN EINHEITEN AUCH VON DER KI BENUTZT!



ICH HOFFE IHR HABT MIT DIESEM VORTRAG EINEN EINBLICK IN DEN  
„THE BATTLE FOR NUMENOR“  
MOD ERHALTEN, ICH WÜNSCHE EUCH NUN VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

VISIT:

[HTTP://MODDING-UNION.COM](http://modding-union.com)

AND

[HTTP://TBFM.DE.VU](http://tbfm.de.vu)

CREDITS

CODING, MODELLS, SKINS AND BUTTONS BY *TURIN TURUMBAR*  
NUMENOR MODELLS BY *HERUNOR*  
BUTTONS AND PALANTIRIMAGES BY *ADAMIN*  
DALE UNITS SKINS BY *ADAMIN*  
SOME MODELLS AND SKINS BY *THE DEAD PLAYER*  
SOME MAPS BY *GNOMINATOR*  
VORSTELLUNG UND DIESER VORTRAG BY *TURIN TURUMBAR*

GRÜSSE AN...

*TURGON, HERR VON GONDOLIN, DEN FÜR MICH WOHL BESTEN MODDER DER  
GESCHICHTE, OHNE IHN WÜRD E ES DIESE MOD HIER WOHL GARNICHT GEBEN, ER HAT  
MICH ZUM MODDEN GEBRACHT, DURCH SEINE BRILLIANTE MOD „DIE SCHLACHT UM  
BELERIAND“ ([HTTP://DSBMOD.DS.FUNPIC.DE](http://dsbmod.ds.funpic.de)).*

*HERUNOR, FÜR DIE HILFE BEI ALLEN MÖGLICHEN FRAGEN UND DIE NUMENOR  
MODELLS.*

*FIRMUS, FÜR DAS LANDEN/FLIEGEN SYSTEM VON SMAUG*

*ADAMIN, FÜR DIE TOLLEN IDEEN UND DIE BUTTONS UND PALANTIR BILDER*

*ALLE BETATESTER ;)*

*ARKANI, ALIEN, FALENDRIL UVM. FÜR DIE TOLLE MODDINGCOMMUNITY UND HILFE ;)*

*ICH DENKE NUN HABE ICH ALLE ERWÄHNT, SOLLTE ICH JEMANDEN VERGESSEN HABEN,  
SCHREIBT MIR EINFACH!*

*TURIN TURUMBAR*