

Tutorial zum Festsetzen der Volk und Teamwahl.

Schwierigkeitsgrad: Leicht

1. Voraussetzungen
2. Team und Spielertyp festlegen
3. Volk festlegen

Vorraussetzung:

Handhabung des Worldbuilders ist geläufig.
Spielbare Map ist vorhanden.

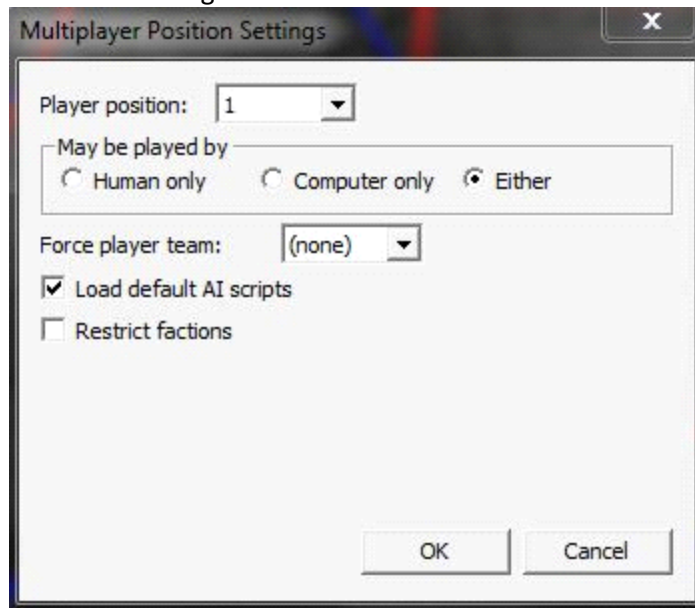
Team und Spielertyp festlegen

Als erstes wollen wir uns darum kümmern das ein Spieler automatisch nur von KI (Künstliche Intelligenz) oder von einen Spieler gespielt werden kann.

Dafür öffnen wir die Map mit dem Worldbuilder und gehen auf

Edit>Edit Multiplayer Positions

Es sollte sich folgendes Fenster öffnen:



Dort kann man oben beim *Player position* den Spieler auswählen.

Wichtig! Damit ist nicht der Spielerplatz im Worldbuilder (Player_1, Player_2 usw) gemeint, sondern der Spielerplatz im Gefechtsmenü.

Unter *May be played by* ist nun festgelegt von was der Spieler gespielt werden kann.

Either meint dabei das der Spieler KI sowie Spieler sein kann.

Human only erlaubt die benutzung des Platzes nur durch einen menschlichen Spieler, man kann also nicht *Leicht*, *Mittel*, *Schwer* oder *Brutal* im Spiel auswählen bei der gewählten Spieler Position.

Computer only bewirkt das der Spielerplatz nur von der KI belegt werden kann. Im Mehrspieler kann also

auf dem Platz kein Menschlicher Spieler sein.

Wichtig! bei Player position 1 ist immer ein menschlicher Spieler, wenn man dort Computer only auswählt hat das keinerlei Auswirkung.

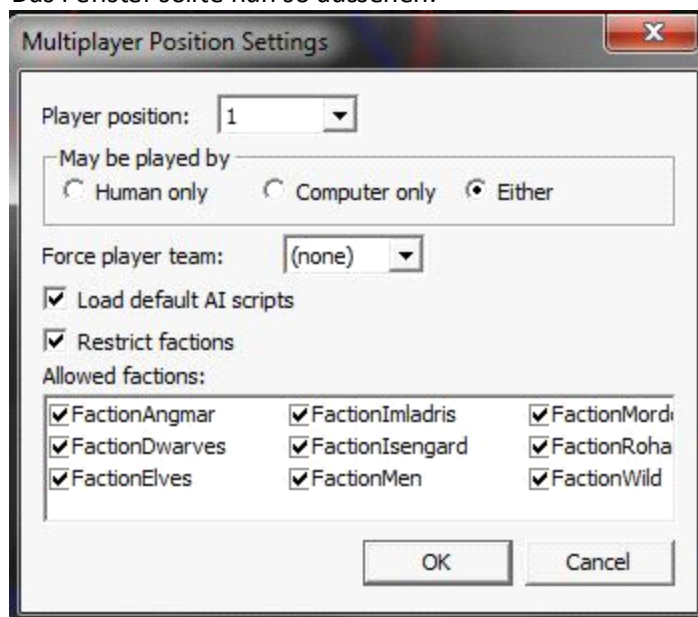
Unter *Force player team*: kann man nun das Team auswählen, zu welchen der Spieler standardmäßig gehört. Normalerweise steht dies auf *(none)*, sodass man ingame selbst das Team ändern kann. Wenn nun dort das *(none)* zu einer zahl (1-4) geändert wird, gehört der Spieler ingame nun automatisch den gewählten Team an, diese Teamwahl kann dann auch nicht mehr im Spiel geändert werden.

Volk festlegen

Kommen wir nun zum festlegen des Volkes.

Dafür machen wir nun das Häkchen bei *Restrict factions*.

Das Fenster sollte nun so aussehen:



Dort sind nun alle Völker ausgewählt, die gespielt werden können.

Standardmäßig sind alle Völker ausgewählt, wenn man nun jedoch Völker abwählt (Haken entfernt), sind die abgewählten Völker nichtmehr ingame auswählbar, d.h. sie fehlen in der Völkerwahlliste des jeweiligen Spielers.

Sinnvoll ist diese Änderung bei Maps in denen man beispielsweise mit einem bestimmten Volk gegen gesciptete Gegner spielen soll (z.B. Menschen gegen eine Mordor KI).

Ich hoffe diese Erkenntnisse helfen euch beim Aufbau eurer Maps.

Euer Reshef, Edain Teammitglied

<http://modding-union.com>