

Seid gegrüsst,  
auf Anfrage präsentiere ich euch heute ein kleines Tutorial, welches die Möglichkeit bietet die  
"Verkleiden"-Fähigkeit des CAH einem Helden zu geben. Alles was ihr tun müsst, ist diese Einträge zu  
kopieren. Ich habe es einmal anhand meines Helden "Bilbo" umgesetzt. Für dieses Tutorial werden  
Grundkenntnisse im Bereich Coding vorausgesetzt.

Diese INIs benötigt ihr:

Helden.ini  
Specialpower.ini  
Commandbutton.ini  
Commandset.ini

Als erstes geht ihr in die Helden.ini und fügt diese Behaviour ein:

```
;-----
; Disguise
;-----

    Behavior = StealthUpdate ModuleTag_BilboDisguiseModule
        StealthDelay                = 1
        DisguisesAsTeam             = Yes
        RevealDistanceFromTarget    = 50.0f
        OrderIdleEnemiesToAttackMeUponReveal = Yes
        InnateStealth               = Yes
        DisguiseTransitionTime      = 2000
        DisguiseRevealTransitionTime = 1000
    End

    Behavior = SpecialPowerModule ModuleTag_BilboDisguiseStarter
        SpecialPowerTemplate        = SpecialAbilityBilboDisguise
        UpdateModuleStartsAttack    = Yes
        StartsPaused                = No
        InitiateSound               = CaH_Disguise
    End

    Behavior = SpecialAbilityUpdate ModuleTag_BilboDisguiseUpdate
        SpecialPowerTemplate        = SpecialAbilityBilboDisguise
        StartAbilityRange           = 1000000.0
        ApproachRequiresLOS         = No
    End
```

Als nächstes geht ihr in die Specialpower.ini und fügt dies ein:

```
SpecialPower SpecialAbilityBilboDisguise
    Enum        = SPECIAL_DISGUISE_AS_VEHICLE
    ReloadTime   = 65000
    ObjectFilter  = ANY +INFANTRY +HERO -BIG_MONSTER -CREATE_A_HERO
    NOT_FLYING_UNITS -MONSTER -ElvenArwen -ElvenGaladriel -ElvenGaladriel_RingHero -RohanEowyn
    -RohanEowynDisguised -CreateAHero
End
```

Nun erstellt ihr den Button für die Fähigkeit:

```
CommandButton Command_HeroDisguise
    Command      = SPECIAL_POWER
```

```

        SpecialPower      = SpecialAbilityBilboDisguise
        Options            = NEED_TARGET_ENEMY_OBJECT NEED_TARGET_ALLY_OBJECT
NEED_TARGET_NEUTRAL_OBJECT CONTEXTMODE_COMMAND
        TextLabel         = CAH:Command_CreateAHero_SpecialAbilityDisguise_Name
        ButtonImage       = CAHDisguise
        CursorName        = Bombard
        ButtonBorderType  = ACTION
        InvalidCursorName = GenericInvalid
        DescriptLabel     = CONTROLBAR:ToolTipCAH_Disguise
        InPalantir        = Yes
End

```

Das wars auch schon, viel Spaß beim ausprobieren. Solltet ihr dieses Tutorial benutzt haben, bitte ich um ein Dankeschön und einen Readmeverweis.  
Euer Ea